

ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO

COMPONENTES CURRICULARES

| DISCIPLINA | SEM | CH TOTAL |
|---|-----|----------|
| ALGORITMOS PARA DEV | 1 | 40 |
| PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA PARA DEV | 1 | 40 |
| LÓGICA COMPUTACIONAL | 1 | 80 |
| ENGENHARIA, CIÊNCIA E TECNOLOGIA | 1 | 80 |
| EMPREENDEDORISMO E INOVACAO | 1 | 80 |
| FUNDAMENTOS DE CÁLCULO APLICADO | 1 | 80 |
| ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES | 1 | 80 |
| SISTEMAS OPERACIONAIS | 2 | 80 |
| LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO | 2 | 80 |
| ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS | 2 | 80 |
| SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA | 2 | 80 |
| ENGENHARIA DE SOFTWARE | 2 | 80 |
| DIREITO CIBERNÉTICO | 2 | 80 |
| MODELAGEM DE DADOS | 3 | 80 |
| SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO E DE INFORMAÇÃO | 3 | 80 |
| MÉTODOS MATEMÁTICOS | 3 | 80 |
| ENGENHARIA DE REQUISITOS | 3 | 80 |
| ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS | 3 | 80 |
| REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS | 3 | 80 |
| PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS | 4 | 80 |
| LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS | 4 | 80 |

| | | |
|---|---|----|
| INTERFACE E USABILIDADE | 4 | 80 |
| TÉCNICAS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL | 4 | 80 |
| GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO | 4 | 80 |
| COMPUTAÇÃO EM NUVEM | 4 | 80 |
| PROGRAMAÇÃO WEB | 5 | 80 |
| PROJETO DE SOFTWARE | 5 | 80 |
| ARQUITETURA DE SOFTWARE | 5 | 80 |
| SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS | 5 | 80 |
| BANCOS DE DADOS NÃO RELACIONAIS | 5 | 80 |
| GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE | 6 | 80 |
| FRAMEWORKS PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE | 6 | 80 |
| IMPLEMENTAÇÃO DE PROJETO WEB | 6 | 80 |
| INFRAESTRUTURA ÁGIL | 6 | 80 |
| OPTATIVA I | 6 | 80 |
| SEGURANÇA EM ENGENHARIA DE SOFTWARE | 7 | 80 |
| TESTES E MANUTENÇÃO DE SOFTWARE | 7 | 80 |
| DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS | 7 | 80 |
| OPTATIVA II | 7 | 80 |
| DESENVOLVIMENTO MOBILE | 7 | 80 |
| ATIVIDADES COMPLEMENTARES | | 80 |

QUADRO RESUMO

| RESUMO DA CARGA HORÁRIA | Horas |
|--|--------------|
| Total da Carga Horária Atividades Acadêmicas | 3120 |
| Atividades Complementares ACO - EI | 80 |
| TOTAL GERAL | 3200 |

OPTATIVAS

DISCIPLINA

BANKING

DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT

GESTÃO DE PESSOAS

GESTÃO DE PROJETOS

GESTÃO DO CONHECIMENTO

LIBRAS - LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS

PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO

SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E DE REDES

CONTEÚDOS

1º Semestre

Nome da Disciplina: ALGORITMOS PARA DEV

Ementa:

FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

ESTRUTURAS DE DECISÃO E REPETIÇÃO

Competência:

Conhecer e compreender o que são os algoritmos, as linguagens de programação e a estrutura de um programa de computador

Conhecer e compreender o que são, quais os tipos e para que servem as estruturas de decisão e repetição dentro de uma linguagem de programação

Bibliografia Básica:

Algorithms ISSN 19994893

Computational & Applied Mathematics ISSN 2238-3603

DROZDECK, Adam. Estrutura de dados e algoritmos em C++. 4.ed. São Paulo: Cengage, 2016

Estudos Tecnológicos em Engenharia ISSN 1808-7310

LIVI, Maria Aparecida de Castro. Algoritmos e Programação com exemplos em Pascal e C. Porto Alegre: Bookman, 2014.

RIBEIRO, João Araujo. Introdução à programação e aos algoritmos. Rio de Janeiro: LTC, 2019.

Bibliografia Complementar:

ARTERO, Marcio Aparecido; SCHEFFER, Vanessa Cadan. Algoritmos e lógica de programação. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018.

Discrete Mathematics and Theoretical Computer Science ISSN 1365-8050?

ESAIM. Mathematical Modelling and Numerical Analysis ISSN 1290-3841?

International Journal of Computer Science and Software Engineering. ISSN 2409-4285

MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 29. ed. São Paulo: Érica, 2019.
SOUZA, Marco A. Furlan de. Algoritmos e lógica de programação: um texto introdutório para a engenharia. São Paulo: Cengage Learning Education, 2019.

Nome da Disciplina: PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA PARA DEV

Ementa:

FUNÇÕES E RECURSIVIDADE

ESTRUTURA DE DADOS

Competência:

Conhecer e compreender o que são e como utilizar funções e procedimentos dentro de uma linguagem de programação

Conhecer e compreender as listas ligadas, as operações de pilhas e as regras para operações com filas.

Bibliografia Básica:

CELES, Waldemar. Introdução a estrutura de dados com técnicas de programação em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2016

International Journal of Adaptive Control and Signal Processing ISSN 1099-1115?

JOYANES AGUILAR, Luis. Fundamentos de programação: algoritmos, estrutura de dados e objetos. 3.ed. Porto Alegre: Grupo A, 2011

SANTOS, Marcela Gonçalves dos. Linguagem de programação. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

Theory and Practice of Logic Programming ISSN 1471-0684

User Modeling and User - Adapted Interaction ISSN 0924-1868

Bibliografia Complementar:

Interactions ISSN 1548-3320

International Journal of End - User Computing and Development ISSN 2640-4125

PIVA JUNIOR, Dilermando. Estrutura de dados e técnicas de programação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014

SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagem de programação. 11.ed. Porto Alegre: Bookman, 2018

UNIX Review ISSN 0742-3136

VAREJÃO, Flávio Miguel. Introdução a programação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

Nome da Disciplina: LÓGICA COMPUTACIONAL

Ementa:

PRINCÍPIOS FUNDAMENTAIS DA MATEMÁTICA E DA LÓGICA

ÁLGEBRA DE CONJUNTOS

FUNDAMENTOS DA LÓGICA

TABELA VERDADE

Competência:

Conhecer e entender os princípios matemática e da lógica, seus fundamentos e aplicações de álgebra.

Conhecer e entender as teorias e algebras de conjuntos, suas operações, diferenças e aplicações com cases.

Conhecer as práticas e técnicas das lógicas Proposicional, seus conectivos, métodos e inferências lógicas.

Conhecer e aplicar os conceitos e fundamentos da tabela verdade, utilizando cases e aplicações computacionais.

Bibliografia Básica:

BISPO FILHO, Carlos Alberto Ferreira; CASTANHEIRA, Luiz Batista; SOUZA FILHO, Oswaldo Melo. Introdução à lógica matemática. São Paulo: Cengage Learning, 2017

Computational and Mathematical Methods in Medicine : CMMM.ISSN1748-670X

Computational and Mathematical Organization Theory.ISSN1381-298X

Computational Management Science ISSN 1619-697X

GERSTING, Judith L.; IORIO, Valeria De Magalhaes. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação: um tratamento moderno de matemática discreta. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, GEN, Valinhos: Anhanguera Educacional, 2008. 597 p (Programa do Livro Texto 2009; 166). ISBN 9788521616368.

MENEZES, Paulo Blauth. Matemática discreta para computação e informática, 4.ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

Bibliografia Complementar:

Computational and Mathematical Organization Theory ISSN 1381-298X
Computational Mathematics and Mathematical Physics ISSN 0965-5425
Journal of Applied Mathematics & Computing ISSN 1865-2085?
NICOLETTI, Maria do Carmo. A cartilha da lógica. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2017
SCHEFFER, Vanessa Cadan; VIEIRA, Gilberto; LIMA, Thiago Pinheiro Félix da Silva. Lógica computacional. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2020.
SILVA, Flávio Soares Corrêa D.; FINGER, Marcelo; MELO, Ana Cristina Vieira. Lógica para computação. São Paulo: Cengage Learning, 2014

Nome da Disciplina: ENGENHARIA, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

Ementa:

RESPONSABILIDADE SOCIAL, ÉTICA E SUSTENTABILIDADE NA ENGENHARIA

PRODUÇÃO CIENTÍFICA

METODOLOGIA E PESQUISA CIENTÍFICA

COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO NA ENGENHARIA

Competência:

Conhecer o exercício da engenharia, as responsabilidades legais e sociais, bem como a importância da ética profissional.

Conhecer os processos de criação do conhecimento.

Conhecer técnicas e métodos de pesquisa científica.

Conhecer os tipos de linguagens e expressão utilizados na engenharia por meio de redações e apresentações orais.

Bibliografia Básica:

CHELSOM, JOHN V. Gerenciamento para engenheiros, cientistas e tecnólogos. 2.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013.

Journal of Engineering Education. ISSN: 1069-4730?

Journal of Engineering Technology. ISSN: 0747-9964?

Journal of Intelligent Manufacturing. ISSN: 1572-8145?

LINDEBURG, Michael R. Fundamentos de engenharia: teoria e prática. Rio de Janeiro: LTC, 2013.

TELLES, Pedro Carlos da Silva. A engenharia e os engenheiros na sociedade brasileira. Rio de Janeiro: LTC, 2015.

Bibliografia Complementar:

Advances in Materials Science and Engineering. ISSN: 1687-8434

Dejours, Christophe. Trabalho, tecnologia e organização. São Paulo: Blucher, 2008.

FERRAREZZO, Eliane. Engenharia e Profissão. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

Lu, G Q Max, and Zhao, Xiu Song, eds. Nanoporous Materials: Science And Engineering. Singapore: World Scientific Publishing Company, 2004.

Materials Science and Technology: MST. ISSN: 1743-2847?

Scientific Proceedings of RIGA Technical University. ISSN: 1407-7353

Nome da Disciplina: EMPREENDEDORISMO E INOVACAO

Ementa:

Panorama do empreendedorismo e oportunidade empreendedora

Perspectiva lean, plano de negócios e metodologias de gestão

Fundamentos e aspectos iniciais da inovação e processos de inovação

Tópicos avançados em inovação e estratégia

Competência:

Conhecer os fundamentos, processos e tendências do empreendedorismo e ampliar o entendimento acerca da gestão de negócios.

Conhecer e aplicar os principais termos aplicados à inovação, reconhecendo a inovação como um processo de desenvolvimento organizacional.

Conhecer e prever os aspectos relacionados à elaboração de projetos de inovação.

Bibliografia Básica:

Advances in Technology Innovation. 2518-2994?

ALMEIDA, Éder Gonçalves de; ALEIXO, Tayra Carolina Nascimento. Empreendedorismo e inovação. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional, 2020.

BESSANT, John; TIDD, Joe. Inovação e Empreendedorismo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2019.

Brazilian Journal of Management / Revista de Administração da UFSM ISSN 1983-4659
Creativity and Innovation Management. 1467-8691
HASHIMOTO, Marcos; BORGES, Cândido. Empreendedorismo: plano de negócios em 40 lições. 2 ed. São Paulo: Saraiva, 2019.

Bibliografia Complementar:

Academy of Entrepreneurship Journal. ISSN 1528-2686?
Asia Pacific Journal of Management & Entrepreneurship Research. 2277-8098?
Central European Public Administration Review. 2591-2259?
DORNELAS, José. Empreendedorismo na prática: mitos e verdades do empreendedor de sucesso. 4. ed. São Paulo: Empreende, 2020.
FABRETE, Teresa Cristina Lopes. Empreendedorismo. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2019.
FREITAS FILHO, Fernando Luiz. Gestão da inovação: teoria e prática para implantação. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2013.

Nome da Disciplina: FUNDAMENTOS DE CÁLCULO APLICADO

Ementa:

FUNDAMENTOS GERAIS DE MATEMÁTICA

FUNDAMENTOS GERAIS SOBRE FUNÇÕES

FUNDAMENTOS GERAIS SOBRE LIMITE E DERIVADAS

FUNDAMENTOS GERAIS SOBRE CÁLCULO INTEGRAL

Competência:

Conhecer e compreender os fundamentos gerais da matemática básica para modelar matematicamente situações profissionais do dia a dia e do mercado de trabalho, analisando criticamente as situações e resolvendo problemas.

Conhecer os fundamentos do cálculo diferencial e compreender suas aplicações em tecnologia e em situações práticas do mercado de trabalho e na otimização de processos.

Conhecer os fundamentos do cálculo integral e saber obter a área sob funções, e compreender suas aplicações

Bibliografia Básica:

ÁVILA, Geraldo. Cálculo. 6. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1994.. nv. ISBN 8521609698 (v.1).
BARROSO, Leônidas Conceição et al. Cálculo numérico: (com aplicações). 2. ed. São Paulo: HARBRA, c1987. xii, 367 p. ISBN 8529400895.
CORDEIRO FILHO, Antonio. Cálculo atuarial aplicado: teoria e aplicações, exercícios resolvidos e propostos. 2. ed. São Paulo: Atlas, 2016. 280 p. ISBN 9788522487783.
FRÓES, André ; FÁBREGA, Francine ; GERALDINI, Daniel. Cálculo Diferencial e Integral II. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.
Mathematical Problems in Engineering
Revista Matemática Complutense
Ron Larson Cálculo Aplicado - Curso rápido - Tradução da 8ª ed. norte-americana 1 Local: 2012
Ron Larson Cálculo Aplicado - Curso rápido - Tradução da 8ª ed. norte-americana. São Paulo: Cengage Learning Editores SA de CV, 07/2012
STEWART, James. Cálculo: vol. 1. 7.ed. São Paulo: Cengage Learning, 2014.
Stewart, James.. Cálculo: vol. 2. 7.ed. São Paulo: Cengage Learning, 2014.
The American Mathematical Monthly

Bibliografia Complementar:

Advances in Calculus of Variations
ANTAR NETO, Aref. Matematica basica.. 3 ed. Sao Paulo Atual 1992. 457 p. ISBN 85-7056-301-9.
ANTON, Howard; BIVENS, Irl; DAVIS, Stephen. Cálculo. 10. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012. 114 p. ISBN 9780470647691.
ÁVILA, Geraldo Severo de Souza. Cálculo: ilustrado, prático e descomplicado. Rio de Janeiro: LTC, 2012.
BIRKHOFF, Garrett.; MACLANE, Aunders. Algebra moderna basica.. 4 ed. Rio de Janeiro Guanabara Dois 1980. 485 p.
Calculus of Variations and Partial Differential Equations
DORNELLES FILHO, Adalberto Ayjara Fundamentos de Cálculo Numérico. Porto Alegre: Grupo A, 01/01/2016
GUIDORIZZI, Hamilton Luiz. Um curso de cálculo: vol 1. 5.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013.
GUIDORIZZI, Hamilton Luiz. Um Curso de Cálculo: vol. 2. 5.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2018.
Journal of Mathematical Physics
MUNEM, Mustafa A.; FOULIS, David J. Calculo. Rio de Janeiro: Guanabara dois, 1978, 1982, 2011. 1033 p

Nome da Disciplina: ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES

Ementa:

FUNDAMENTOS DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS

COMPONENTES BÁSICOS DE UM COMPUTADOR

SISTEMAS NUMÉRICOS: CONCEITOS, SIMBOLOGIA, E REPRESENTAÇÃO DE BASE NUMÉRICA

ÁLGEBRA BOOLEANA E LÓGICA DIGITAL

Competência:

Conhecer e compreender os princípios de arquitetura e organização de computadores e os seus níveis hierárquicos.

Conhecer e compreender o funcionamento da unidade central de processamento, sistemas de memória, dispositivos de entrada e saída em diferentes arquiteturas de computadores.

Conhecer e compreender os sistemas numéricos e de conversão que são utilizados em computadores.

Conhecer e compreender como a álgebra booleana e a lógica digital são utilizadas em computadores.

Conhecer e compreender os princípios de arquitetura e organização de computadores

Bibliografia Básica:

Baltic Journal of Modern Computing ISSN 2255-8942

Computers ISSN 2073-431X?

IUP Journal of Computer Sciences ISSN 0973-9904?

PAIXÃO, Renato Rodrigues. Arquitetura de Computadores. São Paulo: Érica, 2014.

PIVA JUNIOR, Dilermando ...[et al.] Algoritmos e programação de computadores. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2019.

TANGON, Leonardo Guimarães . Arquitetura e organização de computadores. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

Bibliografia Complementar:

CD Computing News.ISSN0893-4843

Cluster Computing.ISSN1386-7857

Computing. Archives for Informatics and Numerical Computation ISSN 1436-5057?

CRUZ, Tadeu. Sistemas de informações gerenciais & operacionais : tecnologias da informação e as organizações do século 21. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2019.
MACHADO, Francis Berenger; MAIA, Luiz Paulo. Arquitetura de sistemas operacionais. 5.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011.
WEBER, Raul Fernando. Fundamentos de arquitetura de computadores. 4.ed. Porto Alegre: Bookman, 2012.

2º Semestre

Nome da Disciplina: SISTEMAS OPERACIONAIS

Ementa:

INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS OPERACIONAIS

PROCESSOS E THREADS

SISTEMA DE ARQUIVOS

GERENCIAMENTO DE DISPOSITIVOS

Competência:

Conhecer e ser capaz de utilizar os recursos essenciais dos principais sistemas operacionais.

Conhecer e ser capaz de implementar os principais processos e threads relacionados aos sistemas operacionais

Conhecer e ser capaz de aplicar técnicas relacionadas à segurança e mecanismos de proteção de arquivos

Conhecer e ser capaz de implementar mecanismos para gerenciamento de memória e de dispositivos de entrada e saída

Bibliografia Básica:

Acta Informatica ISSN 1432-0525

ALVES, William Pereira. Sistemas operacionais. São Paulo: Érica, 2014

B V I C A M's International Journal of Information Technology ISSN 0973-5658?

BARBOSA, Cynthia da Silva. Sistemas operacionais. Londrina: Editora e Distribuidora

Educacional S.A., 2018.

International Journal of Computer-Supported Collaborative Learning ISSN 1556-1615?

SILBERSCHATZ, Abraham, GALVIN, Peter Baer, GAGNE, Greg. Fundamentos de Sistemas Operacionais. 9.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2015

Bibliografia Complementar:

CÓDOVA JUNIOR, Ramiro Sebastião. Sistemas operacionais. Porto Alegre: Sagah, 2018
E - Service Journal ISSN 1528-8234?

Federal Computer Week.ISSN0893-052X

International Journal of Cloud Computing and Services Science ISSN 2089-3337

MACHADO, Francis Berenger; MAIA, Luiz Paulo. Arquitetura de sistemas operacionais. 5.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2013

OLIVEIRA, Rômulo Silva de; CARISSIMI, Alexandre da Silva; TOSCANI, Simão Sirineo. Sistemas operacionais. 4.ed. Porto Alegre: Bookman, 2010

Nome da Disciplina: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Ementa:

INTRODUÇÃO À LINGUAGEM PYTHON

ESTRUTURAS DE DADOS EM PYTHON

PYTHON ORIENTADO A OBJETOS.

INTRODUÇÃO À ANÁLISE DE DADOS COM PYTHON

Competência:

Compreender as sintaxes utilizadas para a programação estruturada em Python.

Compreender as sintaxes utilizadas pelo Python para as tratativas relacionadas a estrutura de dados.

Compreender as sintaxes utilizadas para a programação orientada a objetos em Python.

Compreender as sintaxes utilizadas para realizar análise de dados com a linguagem de programação Python.

Bibliografia Básica:

BANIN, Sérgio Luiz. Python 3: conceitos e aplicações. São Paulo: Érica, 2018
International Journal of Computer Science and Software Engineering.ISSN2409-4285
Journal of Functional Programming.ISSN0956-7968
Journal of the Brazilian Computer Society. ISSN 1678-4804?
LJUBOMIR, Perkovic. Introdução a computação usando Phython: um foco no desenvolvimento de aplicações. Rio de Janeiro: GEN, 2016
SANTANA, Gisele Alves; SILVA, Nathalia dos Santos; MOZER, Merris. Linguagens de programação e estruturas de dados. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018.

Bibliografia Complementar:

ALVES, William Pereira. Linguagem e Lógica de Programação. São Paulo: Érica, 2014.
Computers ISSN 2073-431X?
Cybernetics and Systems Analysis ISSN 1573-8337?
Programming and Computer Software.ISSN0361-7688
SANTOS, Marcela Gonçalves dos; SARAIVA, Maurício de Oliveira; GONÇALVES, Priscila de Fátima. Linguagem de programação. Porto Alegre: SAGAH, 2018.
SEBESTA, Robert. Conceitos de Linguagens de Programação. 11.ed. Porto Alegre: Grupo A, 2018.

Nome da Disciplina: ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

Ementa:

INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE E À ANÁLISE DE SISTEMAS

PROCESSOS DE NEGÓCIO PARA ANÁLISE DE SISTEMAS

ENGENHARIA DE REQUISITOS

PARADIGMA ORIENTADO A OBJETOS

Competência:

Conhecer os fundamentos da engenharia de software e da análise de sistemas, entendendo seus princípios, métodos e desenvolvimentos ágeis.

"Conhecer e aplicar as técnicas e ferramentas de modelagem e gerenciamento de processos de negócios. "

Conhecer e aplicar as técnicas para especificação, validação e modelagem de requisitos.

"Conhecer as metodologias da orientação a objetos e entender a introdução de UML(Linguagem de Modelagem Unificada). "

Bibliografia Básica:

Empirical Software Engineering ISSN 1573-7616?
IEEE Transactions on Software Engineering ISSN 1939-3520?
i-Manager's Journal on Software Engineering ISSN 2230-7168?
MAITINO NETO, Roque ...[et al.]. Engenharia de software. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.
PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional . 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

Bibliografia Complementar:

International Journal on Software Tools for Technology Transfer.ISSN1433-2779
SBROCCO, Jose´ Henrique Teixeira de Carvalho. Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. São Paulo: Érica, 2011.
SCHACH, Stephen R. Engenharia de software: os paradigmas clássicos e orientados a objetos. 7.ed. Porto Alegre: Grupo A, 2014.
Software and Systems Modeling ISSN 1619-1374?
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10.ed. São Paulo: Pearson, 2019.
Theory and Practice of Logic Programming ISSN 1471-0684

Nome da Disciplina: SOCIEDADE BRASILEIRA E CIDADANIA

Ementa:

ÉTICA E POLÍTICA

CIDADANIA E DIREITOS HUMANOS

DILEMAS ÉTICOS DA SOCIEDADE BRASILEIRA

PLURALIDADE E DIVERSIDADE NO SÉCULO XXI

Competência:

Compreender os elementos fundamentais para o entendimento crítico de dilemas éticos e

políticos atuais, tendo em vista a construção de uma participação cidadã na sociedade brasileira contemporânea.

Bibliografia Básica:

Caderno de Estudos Africanos

COMPARATO, Fábio Konder. A afirmação histórica dos Direitos Humanos. 12. ed. São Paulo: Saraiva, 2019.

Informação & Sociedade?

MUNANGA, Kabengele. Negritude: usos e sentidos. 4.ed. Belo Horizonte: Grupo Autêntica, 2019

PRESOTTO, M. E. Antropologia: uma introdução. 8.ed. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2019. Revista Sociologia e Política

Bibliografia Complementar:

CIZOTO, Sonelise Auxiliadora; CARTONI, Daniela Maria. Ética, política e sociedade. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2017.

DEMO, Pedro. Introdução à sociologia: complexidade, interdisciplinaridade e desigualdade social. São Paulo: Atlas, 2013

Estudos Feministas?

Novo Direitos

SILVA, Enio Waldir da. Sociologia jurídica. 2. ed. Ijuí : Ed. Unijuí, 2021.

Sociedade e Estado

Nome da Disciplina: ENGENHARIA DE SOFTWARE

Ementa:

Fundamentos de engenharia de Software

Qualidade de software

Testes de Software

Auditoria de sistemas

Competência:

Conhecer os fundamentos da Engenharia de Software e da metodologia tradicional de desenvolvimento de produtos de software

Conhecer e compreender processos de qualidade de software

Saber identificar os tipos de testes e ferramentas case

Conhecer e os fundamentos de auditoria de sistemas, bem como a manutenção e evolução de software

Bibliografia Básica:

Empirical Software Engineering ISSN 1573-7616?

IEEE Software.ISSN0740-7459

IEEE Transactions on Software Engineering ISSN 1939-3520?

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10.ed. São Paulo: Pearson, 2019

VETORAZZO, Adriana de Souza. Engenharia de software. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

Bibliografia Complementar:

i-Manager's Journal on Software Engineering ISSN 2230-7168?

International Journal of Computer Science and Software Engineering.ISSN2409-4285

International Journal on Software Tools for Technology Transfer.ISSN1433-2779

MAITINO NETO, Roque. Engenharia de software. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

MORAIS, Izabelly Soares de. Engenharia de software. Porto Alegre : SAGAH, 2017.

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional . 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

Nome da Disciplina: DIREITO CIBERNÉTICO

Ementa:

DIREITO, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS, MARCO CIVIL DA INTERNET E A HERANÇA DIGITAL

PROPRIEDADE INTELECTUAL, MARCAS E PATENTES

DO DIREITO CONTRATUAL ELETRÔNICO ÀS RELAÇÕES CONSUMERISTAS

Competência:

Conhecer os conceitos, as características da Segurança da Informação e da legislação aplicável. Aplicar os conceitos e compreender o Blockchain, Criptomoedas, Big Data, Bitcoin e Internet das Coisas, ressaltando suas características.

Conhecer e aplicar os institutos, conceitos, fases e elementos da Lei Geral de Proteção de Dados. Conhecer e aplicar o Marco Civil da Internet e a importância da herança digital em um mundo globalizado.

Conhecer as formas e conceitos da propriedade intelectual, no direito privado. Compreender os meios de marcas e patentes, à proteção da propriedade intelectual.

Conhecer o Direito Contratual Eletrônico e os efeitos no Direito Privado, em relação às relação consumerista. Conhecer o cenário e conceitos do Direito Cibernético.

Bibliografia Básica:

De SANCTIS, Fausto Martin. Inteligência artificial e direito. São Paulo : Almedina, 2020.
Lex Humana

QUEIROZ, João Quinelato de. Responsabilidade civil na rede, danos a liberdade a luz do marco civil da internet. São Paulo: Processo, 2019

Revista de Direito do Consumidor

Revista de Direito e as Novas Tecnologias

TEIXEIRA, Tarcisio. Direito digital e processo eletrônico. 5. ed. São Paulo: Saraiva Educação, 2020.

Bibliografia Complementar:

Díkaion

Informação & Sociedade

LIMA, Ana Paula Moares Canto de. LGPD aplicada. São Paulo: Atlas, 2021.

PINHEIRO, Patricia Peck. Proteção de dados pessoais: comentários a Lei nº13.709/2018.

São Paulo : Saraiva, 2021

REIS, Paulo Victor Alfeo. Algoritmos e o direito. São Paulo: Almedina, 2020

Universitas Jus

3º Semestre

Nome da Disciplina: MODELAGEM DE DADOS

Ementa:

FUNDAMENTOS DE BANCOS DE DADOS

MODELOS DE BANCO DE DADOS

ABORDAGEM ENTIDADE-RELACIONAMENTO

NORMALIZAÇÃO DE DADOS

Competência:

Conhecer e entender os Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados (SGDB), o modelo de banco de dados relacional e os conceitos de Online Transaction Processing (OLTP) e Online Analytical Processing (OLAP).

Conhecer e entender os modelos: conceitual, lógico e físico de banco de dados e a partir do modelo conceitual criar um modelo de entidade-relacionamento.

Conhecer e compreender a modelagem de um DER.

Conhecer e compreender a normalização de dados.

Bibliografia Básica:

BARBOZA, Fabrício Felipe Moletto. Modelagem e desenvolvimento de banco de dados. Porto Alegre: SAGAH, 2018

Empirical Software Engineering ISSN 1573-7616

IEEE Transactions on Software Engineering ISSN 1939-3520

Journal of Software Engineering Research and Development. ISSN 2195-1721

LIGHTSTONE, Sam. Projeto e modelagem de banco de dados. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Banco de dados: projeto e implementação. São Paulo: Saraiva, 2020

Bibliografia Complementar:

ELMASRI, Navathe; NAVATHE, S. B. Sistemas de banco de dados. 6.ed. São Paulo: Pearson, 2011

i-Manager's Journal on Software Engineering ISSN 2230-7168?

Information Management. ISSN

International Journal on Software Tools for Technology Transfer. ISSN 1433-2779

MEDEIROS, Luciano Frontino de. Banco de dados: princípio e prática. Curitiba:

Intersaberes, 2013

RAMAKRISHNAN, Raghu. Sistemas de gerenciamento de banco de dados. 3.ed. Porto Alegre: Grupo A, 2008

Nome da Disciplina: SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO E DE INFORMAÇÃO

Ementa:

"TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO NO AMBIENTE ORGANIZACIONAL"

CLASSIFICAÇÃO DOS SISTEMAS COMPUTACIONAIS

TECNOLOGIAS DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

GESTÃO DA INFORMAÇÃO E DO CONHECIMENTO

Competência:

Conhecer e compreender as principais tecnologias relacionadas a informação e a comunicação

Bibliografia Básica:

Camargo, Liriane Soares de Araújo de; Vidotti, Silvana Aparecida Borsetti Gregorio. Arquitetura da Informação: uma abordagem prática para o tratamento de conteúdo e interface em ambientes informacionais digitais. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

Communications of the Association for Information Systems

Molinari, Luis Fernando Ramos; Ramos, Karoll Haussler Carneiro. Gestão de Tecnologia da Informação: governança de TI: arquitetura e alinhamento entre sistemas de informação e o negócio. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

National Journal of System and Information Technology

Oliveira, Ruy Flávio de; Costa, Luis Augusto Arruda. Sistemas de computação e de informação. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação

Bibliografia Complementar:

Audy, Jorge Luis Nicolas; Andrade, Gilberto Keller de; Cidral, Alexandre. Fundamentos de sistemas de informação. Porto Alegre: Bookman, 2007.

BATISTA, Emerson. SISTEMAS DE INFORMAÇÃO: o uso consciente da tecnologia para o gerenciamento. 2.ed. São Paulo: Saraiva, 2012.

International Journal of Education and Development using Information and
Communication Technology
Journal of International Technology and Information Management
Mattos, Antonio Calos M. Sistemas de informação: uma visão executiva. São Paulo:
Saraiva, 2005.
TEM Journal

Nome da Disciplina: MÉTODOS MATEMÁTICOS

Ementa:

INTRODUÇÃO À ÁLGEBRA LINEAR

CÁLCULO NUMÉRICO

PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

ESTATÍSTICA APLICADA E PROBABILIDADE

Competência:

Aplicar matrizes e suas operações na resolução de sistemas lineares e conhecer as aplicações de vetores e suas operações.

Realizar interpolação polinomial com a finalidade de aproximar funções reais e aproximar a integral definida de uma função por meio de técnicas numéricas.

Conhecer os fundamentos estatísticos e probabilísticos necessários à formação do profissional da área de exatas.

Compreender os fundamentos probabilísticos e estatísticos para tomada de decisão necessários na prática profissional da área de exatas e Engenharias.

Bibliografia Básica:

BONAFINI, Fernanda César (org.). Probabilidade e estatística. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2015

DORNELLES FILHO, Adalberto Ayjara. Cálculo numérico. Porto Alegre: Bookman, 2016
Educação Matemática Pesquisa

Investigações em Ensino de Ciências

NICHOLSON, W. Keith. Álgebra linear. Porto Alegre: AMGH, 2014.

The Mathematical Gazette

Bibliografia Complementar:

Calculus of Variations & Partial Differential Equations

INGENIARE - Revista Chilena de Ingeniería

Journal of Mathematics

MARIANO, Fabrício. Raciocínio lógico matemático para concursos. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2015.

VILLAR, Bruno. Raciocínio lógico completo. 4.ed. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2016.

ZANIN, Vagner Luis. Raciocínio Lógico e Matemático. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

Nome da Disciplina: ENGENHARIA DE REQUISITOS**Ementa:**

DEFINIÇÕES DE REQUISITOS DE SOFTWARE

CLASSIFICAÇÃO DE REQUISITOS

GERENCIAMENTO DE REQUISITOS

VERIFICAÇÃO, VALIDAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO DE REQUISITOS

Competência:

Compreender e reconhecer os principais requisitos de softwares.

Analisar e ser capaz de classificar os principais tipos de requisitos de softwares.

Avaliar e ser capaz de priorizar, rastrear e gerenciar requisitos de softwares.

Analisar, verificar, validar e documentar requisitos de softwares.

Bibliografia Básica:

AI Magazine

Computing in Science & Engineering

International Journal of Advanced Research in Computer Science

Morais, Izabelly Soares de. Engenharia de software. Porto Alegre: SAGAH, 2017.

Reinehr, Sheila. Engenharia de Requisitos. Porto Alegre: SAGAH, 2020.

Vetorazzo, Adriana de Souza. Engenharia de software. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

Bibliografia Complementar:

Communications of the Association for Information Systems

Empirical Software Engineering

Hirama, Kechi. Engenharia de Software: Qualidade e Produtividade com Tecnologia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.

i-Manager's Journal on Communication Engineering and Systems

Paula Filho, Wilson de Pádua. Engenharia de software: produtos. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2019.

Pressman, Roger S. Engenharia de software : uma abordagem profissional. Porto Alegre: AMGH, 2016.

Nome da Disciplina: ANÁLISE ORIENTADA A OBJETOS**Ementa:**

Linguagem de Modelagem Unificada (Unified Modeling Language - UML)

Modelagem Essencial de Análise com UML

Modelagem Complementar de Análise com UML

Modelagem de um Estudo de Caso com UML

Competência:

Conhecer e compreender a origem e a evolução da linguagem de modelagem unificada (UML), bem como suas características e importância no processo de desenvolvimento de software.

Conhecer e aplicar os diagramas de casos de uso, classe e atividades para a modelagem de sistemas de software.

Conhecer e aplicar os diagramas de máquinas de estados, bem como, os diagramas de sequência e interações em um sistema de software.

Analisar e aplicar os diagramas da UML em um estudo de caso, verificando a integração entre os diagramas.

Bibliografia Básica:

AGUILAR, Luis Joyanes. Fundamentos de Programação: Algoritmos, estruturas de dados e objetos. 3.ed. Porto Alegre: AMGH, 2008.

Algorithms ISSN 19994893

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. Java: como programar. São Paulo: Pearson, 2017.

FÉLIX, Rafael (Org). Programação orientada a objetos. São Paulo: Pearson, 2017.

International Journal of Advanced Research in Computer Science ISSN 0976-5697?

Journal of Algorithms & Computational Technology. ISSN 1748-3026

Bibliografia Complementar:

AI Magazine ISSN 2371-9621

ALVES, William Pereira. Linguagem e Lógica de Programação. São Paulo: Érica, 2014.

GOODRICH, Michael T., TAMASSIA, Roberto. Estruturas de Dados & Algoritmos em Java. 5.ed. Rio de Janeiro: Bookman, 2013.

MANZANO, José Augusto G., OLIVEIRA, Jayr de. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. 28.ed. São Paulo: Érica, 2016.

Revista Electronica de Sistemas de Informação ISSN 1677-3071?

Theory and Practice of Logic Programming ISSN 1471-0684

Nome da Disciplina: REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS

Ementa:

Redes de computadores e seus protocolos.

Arquitetura e tecnologia de redes

Sistemas distribuídos

Virtualização e Containerização.

Competência:

Conhecer como ocorre os princípios das redes de computadores, as topologias de redes, modelos de referências OSI e TCP/IP bem como os protocolos de comunicação em redes.

Conhecer os conceitos de rede e sub-redes, endereçamento IP e a estrutura de hardware de rede, bem como o modelo Ethernet e IPV6.

Conhecer os princípios de sistemas distribuídos, o processo de comunicação nestes sistemas e os aspectos de projetos, como escalabilidade, heterogeneidade, segurança e

tolerância a falhas.

Conhecer os conceitos de sistemas distribuídos, como virtualização, containerização e utilização de sistemas com Docker.

Bibliografia Básica:

COULOURIS, George; et al. Sistemas distribuídos: conceitos e projetos. 5.ed. Porto Alegre: Bookman, 2013
Estudos Tecnológicos em Engenharia ISSN 1808-7310
International Journal of Foundations of Computer Science.ISSN0129-0541
International Journal of Safety and Security Engineering ISSN 2041-9031
LOPER, Adriene Aparecida; SILVA, Nathalia dos Santos; LOPES, Giancarlo Michelino Gaeta. Projeto de redes e sistemas distribuídos. Londrina: Editora e Distribuidora, 2019.
MONTEIRO, Eduarda Rodrigues ...[et al.]. Sistemas distribuídos. Porto Alegre: SAGAH, 2020.

Bibliografia Complementar:

BARBOSA, Cynthia da Silva. Sistemas operacionais. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018.
Empirical Software Engineering ISSN 1573-7616
IEEE Computational Intelligence Magazine.ISSN1556-6048
Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação? ISSN 1646-9895
TANEMBAUM, Andrew S.; AUSTIN, Todd. Organização Estruturada de computadores. São Paulo: Pearson, 2013
TANGON, Leonardo Guimarães . Arquitetura e organização de computadores. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

4º Semestre

Nome da Disciplina: PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE BANCO DE DADOS

Ementa:

REPOSITÓRIO DE DADOS

MANIPULAÇÃO DE DADOS E ESTRUTURAS

RECURSOS AVANÇADOS EM BANCO DE DADOS

FUNDAMENTOS DE BANCO DE DADOS NÃO-CONVENCIONAIS

Competência:

Conhecer e compreender a linguagem de consulta estruturada e a criação de um banco de dados.

Conhecer e compreender a criação e manipulação de tabelas.

Conhecer e compreender a criação e manipulação de tabelas para funções avançadas.

Conhecer e compreender a automação de processos em banco de dados.

Bibliografia Básica:

BARBOZA, Fabrício Felipe Meleto. Modelagem e desenvolvimento de banco de dados. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

Computers ISSN 2073-431X

Database Trends and Applications. ISSN1547-9897

International Journal of Information Systems and Project Management ISSN 0263-7863

MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Banco de dados: projeto e implementação. São Paulo: Saraiva, 2020

SILBERSCHATZ,, Abraham. Sistema de banco de dados. 7. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2020.

Bibliografia Complementar:

ALVES, William Pereira. Banco de dados. São Paulo: Érica, 2013

Data Mining and Knowledge Discovery ISSN 1573-756X

Journal of Database Management ISSN 1533-8010

Journal of Database Marketing & Customer Strategy Management ISSN 1741-2447?

MEDEIROS, Luciano Frontino de. Banco de dados: princípio e prática. Curitiba: Intersaberes, 2013

PUGA, Sandra. Banco de dados: implementação em SQL, PL/SQL e Oracle 11g. São Paulo: Pearson, 2013

Nome da Disciplina: LINGUAGEM ORIENTADA A OBJETOS

Ementa:

Conceitos do Desenvolvimento Orientado a Objetos

ESTRUTURAS DO DESENVOLVIMENTO ORIENTADO A OBJETOS

DESENVOLVIMENTO DE CLASSES ABSTRATAS, EXCEÇÕES E INTERFACES ORIENTADA A OBJETOS

APLICAÇÕES ORIENTADA A OBJETOS

Competência:

Conhecer e compreender os conceitos do Desenvolvimento Orientado a Objetos.

Conhecer e compreender a estrutura do Desenvolvimento Orientado a Objetos.

Conhecer e compreender o desenvolvimento de classes abstratas, exceções e interfaces orientada a objetos.

Conhecer e compreender arrays, strings em Java, banco de dados e uso de threads.

Bibliografia Básica:

AGUILAR, Luis Joyanes. Fundamentos de Programação: algoritmos, estruturas de dados e objetos. 3.ed. Porto Alegre: AMGH, 2008

MACHADO, Rodrigo Prestes. Desenvolvimento de software: programação de sistemas web orientada a objetos em Java. Porto Alegre: Bookman, 2015

Mathematical Programming Computation.ISSN1867-2949

Programming and Computer Software.ISSN0361-7688

SEPE, Adriano. Programação orientada a objetos. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional, 2017

Theory and Practice of Logic Programming.ISSN1471-0684

Bibliografia Complementar:

ALVES, William Pereira. Linguagem e Lógica de Programação. São Paulo: Érica, 2014

GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estruturas de Dados & Algoritmos em Java. 5.ed. Porto Alegre: Bookman, 2013

Journal of Functional Programming.ISSN0956-7968

Journal of Object - Oriented Programming.ISSN1097-1408

MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 29.ed. São Paulo: Érica, 2019

Mathematical Programming.ISSN0025-5610

Nome da Disciplina: INTERFACE E USABILIDADE

Ementa:

Fundamentos de interface e usabilidade

PLANEJAMENTO DE INTERFACES

Projeto e prototipação de interfaces

INSPEÇÃO, AVALIAÇÃO E TESTES DE USABILIDADE EM INTERFACES

Competência:

Conhecer os princípios básicos de interface e usabilidade, compreender os fatores humanos em IHC.

Conhecer e ser capaz de desenvolver meios processuais de planejamento para o desenvolvimento de interfaces.

Conhecer e ser capaz de desenvolver projetar uma interface.

Conhecer e ser capaz de executar testes e avaliações de usabilidade de interfaces.

Bibliografia Básica:

AI & Society ISSN 0951-5666

ALBERT, William; TULLIS, Thomas. Measuring the User Experience : Collecting, Analyzing, and Presenting Usability Metrics. San Francisco: Elsevier Science & Technology, 2013.

BENYON, David. Interação humano-computador. 2.ed. São Paulo: Pearson, 2011

Bhowmik, Achintya K.. Interactive Displays : Natural Human-Interface Technologies : Natural Human-Interface Technologies. Somerset: John Wiley & Sons, Incorporated, 2014.

Computers ISSN 2073-431X

Journal of the Brazilian Computer Society. ISSN 1678-4804?

Bibliografia Complementar:

AI & Society.ISSN0951-5666

Computer.ISSN0018-9162

Computer.ISSN9781861896643

Schlatter, Tania, and Levinson, Deborah. Visual Usability : Principles and Practices for Designing Digital Applications. San Francisco: Elsevier Science & Technology, 2013.

SEGURADO, Valquiria Santos. Projeto de interface com o usuário. São Paulo: Pearson, 2017

Yuan, Jonas X., Chen, Xinsheng, and Yu, Frank. Liferay User Interface Development. Olton: Packt Publishing, Limited, 2010.

Nome da Disciplina: TÉCNICAS DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Ementa:

Técnicas da Inteligencia Artificial Fraca

Técnicas da Inteligência Artificial Geral

Técnicas da Superinteligência

Integração da IA

Competência:

Compreender as técnicas da inteligência artificial limita (IA fraca).

Compreender as técnicas da inteligência artificial geral (AGI).

Compreender as técnicas da Superinteligência (ASI).

Compreender a potencialidade de integração da IA com outras tecnologias.

Nome da Disciplina: GOVERNANÇA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Ementa:

INTRODUÇÃO A GOVERNANÇA EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO

MODELOS DE TRABALHO E FERRAMENTAS PARA A GOVERNANÇA EM TI

MAPEAMENTO DE RISCOS E OPORTUNIDADES

INDICADORES E MÉTRICAS DE DESEMPENHO

Competência:

Analisar e saber identificar processos de negócios e tecnologias da informação que melhor se adequem às estratégias da empresa.

Conhecer as ferramentas utilizadas para agregar valor aos serviços oferecidos pela TI da empresa.

Avaliar e saber identificar os riscos nos processos de negócios e fornecer meios de minimizá-los.

Conhecer e saber gerenciar os recursos disponíveis e criar indicadores de desempenho dos processos.

Bibliografia Básica:

Armelin, Danylo Augusto; Silva, Simone C. P.; Colucci, Claudio. Sistemas de informação gerencial. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

Electronic Journal of Knowledge Management ISSN 1479-4411

Information Management ISSN 1535-2897

LEITE, Roberto Cintra. Governança 2.0: como tornar uma organização eficiente. São Paulo: Trevisan, 2017.

Molinari, Luís Fernando Ramos; Ramos, Karoll Haussler Carneiro. Gestão de Tecnologia da Informação: governança de TI: arquitetura e alinhamento entre sistemas de informação e o negócio. Rio de Janeiro: LTC, 2011.

Universitas Gestão e Tecnologia ISSN 2179-832X

Bibliografia Complementar:

AUDY, Jorge Luis Nicolas; BRODBECK, Ângela Freitas. Sistemas de informação: planejamento e alinhamento estratégico nas organizações. São Paulo: Saraiva, 2011.

BATISTA, Emerson de Oliveira. Sistemas de Informação: o uso consciente da tecnologia para o gerenciamento. 2. ed. São Paulo: Saraiva, 2012.

Information Management ISSN 1535-2897

Innovation & Management Review ISSN 2515-8961

International Journal of Innovation ISSN 2318-9975

MANNINO, Michael V. Projeto, desenvolvimento de aplicações & administração de Banco de Dados. 3.ed. Porto Alegre: AMGH, 2014.

Nome da Disciplina: COMPUTAÇÃO EM NUVEM

Ementa:

FUNDAMENTOS DE COMPUTAÇÃO EM NUVEM

TECNOLOGIAS E SOLUÇÕES DE COMPUTAÇÃO EM NUVEM

OFERTAS DE SERVIÇO EM COMPUTAÇÃO EM NUVEM

ARQUITETURA DE APLICAÇÕES EM NUVEM

Competência:

Conhecer e compreender os modelos e características essenciais da oferta de serviços em um ambiente de computação nuvem.

Conhecer e compreender o conjunto de hardware e software necessários ao oferecimento de serviços na nuvem.

Conhecer e compreender os vários tipos de serviços oferecidos por provedores de computação em nuvem.

Conhecer e compreender como a arquitetura de uma aplicação em nuvem influenciam no seu desempenho, confiabilidade e segurança.

Bibliografia Básica:

Anthony T. Velte; Toby J. Velte; Robert C. Elsenpeter. Cloud Computing: Computação em Nuvem: Uma Abordagem Prática. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011.

i-manager's Journal on Cloud Computing

International Journal of Advanced Research in Computer Science

International Journal of Cloud Computing and Services Science

SANTOS, Tiago. Fundamentos da computação em nuvem. São Paulo: Senac, 2017.

TAURION, Cezar . Cloud Computing Computacao Em Nuvem. BRASPORT. BÁSICA.

Bibliografia Complementar:

BORBA, Renato. Avaliação do uso de computação em nuvem. São Paulo: Senac, 2017.

Englander, Irv. A arquitetura de hardware computacional, software de sistema e comunicação em rede: uma abordagem da tecnologia da informação. Rio de Janeiro: LTC. 2011.

IEEE Internet Computing

Journal of the Association for Information Systems

Maia, Luiz Paulo. Arquitetura de redes de computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2013.

National Journal of System and Information Technology

5º Semestre

Nome da Disciplina: PROGRAMAÇÃO WEB

Ementa:

FUNDAMENTOS DA LINGUAGEM JAVA

FUNDAMENTOS DE WEB E SERVIÇOS HTTP

PROGRAMAÇÃO CLIENTE SERVIDOR

DESENVOLVIMENTO WEB - CLIENTE SERVIDOR

Competência:

Conhecer e ser capaz de identificar os principais fundamentos e aplicações da linguagem de programação Java

Conhecer e ser capaz de desenvolver códigos Web com Servlets

Conhecer e ser capaz de desenvolver códigos com JSP

Conhecer e ser capaz de implementar aplicações com Spring MVC

Bibliografia Básica:

Acta Cybernetica ISSN 0324-721X?

AGUILAR, Luis Joyanes. Fundamentos de Programação: algoritmos, estruturas de dados e objetos. 3.ed. Porto Alegre: AMGH, 2008.

AJIT-e ISSN 1309-1581

Journal of Functional Programming ISSN 1469-7653

OLIVEIRA, Cláudio Luís Vieira. JAVASCRIPT DESCOMPLICADO: PROGRAMAÇÃO PARA WEB, IOT E DISPOSITIVOS MÓVEIS. São Paulo: Saraiva, 2020.

SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagem de programação. 11.ed. Porto Alegre: Bookman, 2018.

Bibliografia Complementar:

Advances in Multimedia ISSN 1687-5699
IEEE Internet Computing ISSN 1089-7801
International Journal of Intelligent Systems and Applications ISSN 2074-9058
MAITINO NETO, Roque. Programação orientada a objetos. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018.
SANTANA, Gisele Alves; SILVA, Nathalia dos Santos; MOZER, Merris . Linguagens de programação e estruturas de dados. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018.
SCHEFFER, Vanessa Cadan; ARTERO, Marcio Aparecido. Algoritmos e técnicas de programação. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018.

Nome da Disciplina: PROJETO DE SOFTWARE

Ementa:

Fundamentos de gestão de projetos em TI

Gerenciamento de projetos ágeis

Gestão de risco e da qualidade

Técnicas Sequenciais e Ágeis

Competência:

Conhecer as técnicas da gestão de projetos normatizados.

Conhecer e compreender outros modelos de projetos de softwares.

Conhecer as técnicas da gestão de projetos normatizados.

Conhecer e compreender para quais situações as características de gestão de projetos de software sequencial ou ágil pode ser melhor aproveitado, bem como quais ferramentas podem auxiliar na gestão.

Bibliografia Básica:

Advances in Software Engineering ISSN 1687-8655
ARTERO, Marcio Aparecido. Gestão de projetos de software. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.
Empirical Software Engineering ISSN 1573-7616
IEEE Transactions on Software Engineering ISSN 1939-3520?
PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem

profissional . 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.
Sbrocco, José Henrique Teixeira de Carvalho. Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. São Paulo: Érica, 2011.

Bibliografia Complementar:

CAMARGO, Robson. Gestão ágil de projetos. São Paulo: Saraiva, 2019.
FABRIS, Polyanna Pacheco Gomes; PERINI, Luis Cláudio. Processos de software. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2014.
i-Manager's Journal on Software Engineering ISSN 2230-7168?
International Journal of Computer Science and Software Engineering.ISSN2409-4285
International Journal on Software Tools for Technology Transfer.ISSN1433-2779
PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: projetos e processos. 4. ed. Rio de Janeiro : LTC, 2019.

Nome da Disciplina: ARQUITETURA DE SOFTWARE

Ementa:

Estrutura de Linguagem de Programação

Projeto Arquitetural de Software

Programação Orientada a Objetos (POO)

Técnicas Avançadas em Programação

Competência:

Conhecer e compreender os paradigmas das linguagens de programação e a estrutura das linguagens estruturadas.

Conhecer e compreender os tipos de estruturas e arquiteturas utilizadas no desenvolvimento de aplicações computacionais.

Conhecer e compreender o paradigma da linguagem de programação orientada a objetos.

Compreender as ferramentas, métodos e tecnologias utilizadas nas linguagens de programação abstração de informações para a codificação.

Bibliografia Básica:

Data Mining and Knowledge Discovery

ENGLANDER, Irv. A arquitetura de hardware computacional, software de sistema e comunicação em rede. 4. ed. Rio de Janeiro: Grupo Gen, 2011.

International Journal of Advanced Computer Research

Journal of the Association for Information Science and Technology

PRESSMAN, Roger. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8.ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

Zenker, Aline Maciel. Arquitetura de sistemas. Porto Alegre: SAGAH, 2019.

Bibliografia Complementar:

Computing in Science & Engineering

Hennessy, John L. Arquitetura de computadores: uma abordagem quantitativa. 6. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2019.

International Journal of Intelligent Systems and Applications

PAIXÃO, Renato Rodrigues. Arquitetura de Computadores: PCs. São Paulo: Érica, 2014.

STALLINGS, William. Criptografia e segurança de redes: Princípios e prática. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2014.

Theory and Practice of Logic Programming

Nome da Disciplina: SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS

Ementa:

Segurança da informação e redes

Política e Cultura de segurança

Segurança na internet, dispositivos móveis e testes de intrusão

Auditoria de Sistemas e Segurança

Competência:

Conhecer e compreender redes de computadores seguras

Compreender culturas de segurança e conhecer e gerir políticas de segurança e provedores de serviços em redes seguras

Conhecer e compreender os diferentes tipos de ataques a e as possíveis medidas de segurança

Conhecer e compreender a auditoria de sistemas em conformidade com as normas vigentes

Bibliografia Básica:

IMONIANA, Joshua Onome. Auditoria de Sistemas de Informação. 3.ed. São Paulo: Atlas, 2016.

Information and Computer Security ISSN 2056-497X?

MATTOS, João Guterres de. Auditoria. Porto Alegre: SAGAH, 2017.

NAKAMURA, Emílio Tissato. Segurança da informação e de redes. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A, 2016.

Revista Electronica de Sistemas de Informação ISSN 1677-3071?

Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação? ISSN 1646-9895

Bibliografia Complementar:

EURASIP Journal on Information Security ISSN 1687-417X

HINTZBERGEN, Jule...[et al.]. Fundamentos de Segurança da Informação: com base na ISO 27001 e na ISO 27002. Rio de Janeiro: Brasport, 2018.

International Journal of Computer Science and Software Engineering.ISSN2409-4285

Journal of Information Systems and Technology Management: JISTEM. ISSN 1809-2640?

KOLBE JUNIOR, Armando. Sistemas de segurança da informação na era do conhecimento. Curitiba: InterSaberes, 2017.

LONGO, Claudio Gonçalo. Relatórios de auditoria. São Paulo: Trevisan, 2017.

Nome da Disciplina: BANCOS DE DADOS NÃO RELACIONAIS

Ementa:

Sistema de gerenciamento de banco de dados não relacional

Manipulação de dados em ambiente NoSQL

Map Reduce e Transactions em ambiente NoSQL

Migração de banco de dados relacional para não relacional

Competência:

Compreender as características arquiteturais dos bancos de dados não-relacionais e saber instalar e configurar sistema de gerenciamento de banco de dados não relacional.

Aprender a utilizar as técnicas de manipulação de dados em banco de dados não relacional.

Aprender a saber implementar soluções de MAP REDUCE e transações em banco de dados não relacional.

Compreender e saber efetuar o processo de migração de um banco de dados relacional para NoSQL.

Bibliografia Básica:

BARBOZA, Fabrício Felipe Meleto. Modelagem e desenvolvimento de banco de dados. Porto Alegre: SAGAH, 2018.
Computers ISSN 2073-431X
Electronic Journal of Information Systems Evaluation 1566-6379?
International Journal of Information Systems and Project Management ISSN 0263-7863
MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Banco de dados: projeto e implementação. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 2020
SILBERSCHATZ,, Abraham. Sistema de banco de dados. 7. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2020.

Bibliografia Complementar:

ALVES, William Pereira. Banco de dados. São Paulo: Érica, 2013
Data Mining and Knowledge Discovery ISSN 1573-756X
Journal of Database Management ISSN 1533-8010
Journal of Database Marketing & Customer Strategy Management ISSN 1741-2447
MEDEIROS, Luciano Frontino de. Banco de dados: princípio e prática. Curitiba: Intersaberes, 2013
PUGA, Sandra. Banco de dados: implementação em SQL, PL/SQL e Oracle 11g. São Paulo: Pearson, 2013

6º Semestre

Nome da Disciplina: GERENCIAMENTO E QUALIDADE DE SOFTWARE

Ementa:

FUNDAMENTOS GERAIS SOBRE A QUALIDADE DE SOFTWARE

ESTRATÉGIAS PARA PRODUÇÃO E TESTES DE SOFTWARE

"TESTES DE SOFTWARE "

MODELOS E TESTES DE APLICAÇÃO

Competência:

Conhecer e ser capaz de identificar e utilizar os principais tipos de testes de software

Conhecer e ser capaz de identificar e interpretar as principais estratégias para a garantia da qualidade de software de software

Conhecer e ser capaz de identificar e utilizar os principais tipos de testes de software

Conhecer e ser capaz de utilizar os principais modelos de processo para testes de software

Bibliografia Básica:

AKTOUF, Omar. A administração entre a tradição e a renovação. São Paulo: Atlas, 1996. 269 p

ARTERO, Marcio Aparecido. Gestão de projetos de software. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016. 236p. ISBN 9788584826711.

BARTIÉ, Alexandre. Garantia da qualidade de software : adquirindo maturidade organizacional.-. Rio de Janeiro - Rio de Janeiro - BRASIL, BR Elsevier 2002. 291 p. ISBN 8535211241.

Computer Supported Cooperative Work

CÔRTEZ, Pedro Luiz. Administração de sistemas de informação. São Paulo: Saraiva, 2008. xxvi, 503 p. ISBN 9788502064508.

Costa, Ivani et al. Qualidade em tecnologia da informação: conceitos de qualidade nos processos, produtos, normas, modelos e testes de software no apoio às estratégias empresariais Local: Grupo GEN São Paulo 2013-03-01

Frontiers of Computer Science

HIRAMA, Kechi. Engenharia de software : qualidade e produtividade com tecnologia. Rio de Janeiro : Elsevier, 2011

International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering

Vazquez, Carlos Eduardo. Análise de pontos de função: medição, estimativas e gerenciamento de projetos de software. 13. ed. São Paulo: Érica, 2013.

Zanin, Aline. Qualidade de software. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

Bibliografia Complementar:

BATALHA, Mário Otávio. Gestão agroindustrial, v.1: GEPAL: grupo de estudo e pesquisa agroindustriais. 2.ed. São Paulo: Atlas, 2001. 689 p

BECK, Kent TDD Desenvolvimento Guiado por Testes Local: Grupo A Porto Alegre 2010-

01-01

BRAGA, Benedito; SPENCER, Milton; EIGER, Sérgio; HESPANHOL, Ivanildo; CONEJO, João G. Lotufo; MIERZWA, José Carlos; BARROS, Mario Thadeu L. de et al. Introdução à engenharia ambiental: o desafio do desenvolvimento sustentável. 2.ed. São Paulo: Pearson, 2005/2014. 318 p. ISBN 978-85-7605-041-4.

Canadian Journal of Electrical and Computer Engineering. ISSN0840-8688

Empirical Software Engineering

IEEE Transactions on Software Engineering

Laudon, Kenneth C. ; Laudon, Jane P.. Sistemas de informação gerencial. 11.ed. São Paulo: Pearson, 2014.

Morais, Izabelly Soares de. Engenharia de software. Porto Alegre : SAGAH, 2017.

Nome da Disciplina: FRAMEWORKS PARA DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Ementa:

Desenvolvimento de Software com o Framework Foundation

Desenvolvimento de Software com o Framework Bootstrap

Desenvolvimento de Software com o Framework Meteor.js

Desenvolvimento de Software com o Framework Materialize

Competência:

Compreender e saber utilizar o framework foundation para desenvolvimento de software.

Compreender e saber utilizar o framework Bootstrap para desenvolvimento de software.

Compreender e saber utilizar o framework Meteor.js para desenvolvimento de software.

Compreender e saber utilizar o framework Materialize para desenvolvimento de software.

Nome da Disciplina: IMPLEMENTAÇÃO DE PROJETO WEB

Ementa:

ANÁLISE E PROJETO E ANÁLISE DE REQUISITOS

MODELAGEM DO SISTEMA

DESENVOLVIMENTO DO SISTEMA

MANUAL DO SISTEMA

Competência:

Conhecer e ser capaz de aplicar o conceito de análise e projeto baseado em um case real

Conhecer e ser capaz de modelar um sistema completo baseado em um case real

Conhecer e ser capaz de implementar um sistema WEB completo baseado em um case real

Conhecer e ser capaz de desenvolver manuais e realizar treinamentos para o sistema WEB desenvolvido

Bibliografia Básica:

ALVES, William Pereira. Projetos de Sistemas Web Conceitos, Estruturas, Criação de Banco de dados e Ferramentas de Desenvolvimento. São Paulo: Saraiva, 2019.

Applen, J. D.. Writing for the Web : Composing, Coding, and Constructing Web Sites : Composing, Coding, and Constructing Web Sites. London: Taylor & Francis Group, 2013.

Canadian Journal of Electrical and Computer Engineering.ISSN0840-8688

CD Computing News.ISSN0893-4843

Central European Conference on Information and Intelligent Systems.ISSN1847-2001

DEENIS, Alan. Análise e Projeto de Sistemas. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2014

Bibliografia Complementar:

ALVES, William Pereira. Desenvolvimento e Design de Sites. São Paulo: Saraiva, 2014

Chrome: Google Chrome Blog.ISSN

Client/Server and Intranet Journal.ISSN1482-6496

Comline Daily News Computers.ISSN

MILETTO, Evandro Manara. Desenvolvimento de Software II. Porto Alegre: Grupo A, 2014

Paganotti, Sandro. Designing Next Generation Web Projects with CSS3. Olton: Packt Publishing, Limited, 2013.

Nome da Disciplina: INFRAESTRUTURA ÁGIL

Ementa:

PADRONIZAÇÃO DE INFRAESTRUTURA ÁGIL

MUDANÇAS CONFIÁVEIS NA INFRAESTRUTURA ÁGIL

INFRAESTRUTURA EM CONTAINERS

TESTES, SEGURANÇA E DASHBOARD PARA INFRAESTRUTURA ÁGIL

Competência:

Conhecer os fundamentos da cultura DevOps, assim como, seus ambientes de aplicações.

Conhecer e compreender os pipelines de mudanças, as aplicações de técnicas e Rollbacks automatizados e o monitoramento utilizado em infraestrutura ágil.

Saber identificar e monitorar a infraestrutura de containers e seu monitoramento. Desenvolver as habilidades de Infraestrutura ágil em cloud e escalonamento automático.

Conhecer e entender os testes, segurança e visualização com foco na infraestrutura ágil.

Bibliografia Básica:

COUTINHO, Heitor. Da estratégia ágil aos resultados: uma combinação de abordagens adaptativas, mudanças dialógicas e gestão avançada de projeto. São Paulo: Saraiva, 2019
International Journal of Information Systems and Project Management
International Journal of Innovation
Journal of Management Information Systems
MASSARI, Vitor L. Gestão ágil de produtos. Rio de Janeiro: Brasport, 2018
MUNIZ, Antonio; SANTOS, Rodrigo. Jornada DevOps: unindo cultura ágil, Lean e tecnologia para entrega de software com qualidade. Rio de Janeiro: Brasport, 2019

Bibliografia Complementar:

CAMARGO, Robson. Gestão ágil de projetos: as melhores soluções para suas necessidades. São Paulo: Saraiva, 2019
CAPALDO, Amaral Daniel. Gerenciamento ágil de projetos: aplicação em produtos inovadores. São Paulo: Saraiva, 2012
FOGGETTI, Cristiano. Gestão ágil de projetos. São Paulo: Pearson, 2014
IEEE Software
International Journal of Computer Science Issues (IJCSI)
Revista de Gestão e Projetos

7º Semestre

Nome da Disciplina: SEGURANÇA EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Ementa:

CONCEITOS DE SEGURANÇA EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

POLÍTICAS E NORMAS DE SEGURANÇA NA CONCEPÇÃO DO SOFTWARE

SEGURANÇA NA CODIFICAÇÃO, IMPLEMENTAÇÃO E MANUTENÇÃO DE SISTEMAS

TESTES, PROGRAMAÇÃO CONFIÁVEL E DEVSECOPS

Competência:

Conhecer e compreender os conceitos de segurança em engenharia de software

Compreender como atender as especificações de segurança, políticas e normas na concepção do software

Conhecer e compreender os conceitos de segurança na codificação, implementação e manutenção de sistemas

Conhecer e compreender o conceito de testes, programação confiável e DEVSECOPS

Bibliografia Básica:

Advances in Software Engineering

Agra, Andressa Dellay. Segurança de sistemas da informação. Porto Alegre: SAGAH, 2018.

CORDELLI, Rosa Lantman. Fundamentos de software : desempenho de sistemas computacionais. 1. ed. São Paulo : E´rica, 2014.

Empirical Software Engineering

IEEE Transactions on Software Engineering

STALLINGS, William. Segurança de computadores: princípios e práticas. 2. ed. - Rio de Janeiro : Elsevier, 2014.

Bibliografia Complementar:

International Journal of Intelligent Systems and Applications
Journal of Engineering Technology. ISSN: 0747-9964?
Journal of the Association for Information Systems
KIM, David; SOLOMON, Michael G. Fundamentos de Segurança de Sistemas de Informação. Rio de Janeiro : LTC, 2014.
Medeiros, Ernani Sales de. Desenvolvendo software com UML 2.0: definitivo. São Paulo: Pearson, 2004.
Sbrocco, José Henrique Teixeira de Carvalho. Metodologias ágeis: engenharia de software sob medida. São Paulo: Érica, 2012.

Nome da Disciplina: TESTES E MANUTENÇÃO DE SOFTWARE

Ementa:

CONCEITOS, CLASSIFICAÇÃO, NÍVEIS E PROCESSOS DE TESTES

CRITÉRIOS DE TESTES FUNCIONAIS E ESTRUTURAIIS

PRINCIPAIS TÉCNICAS DE TESTES

TERMINOLOGIAS, TIPOS E PROCESSOS DE MANUTENÇÃO

Competência:

Compreender e reconhecer os principais tipos de testes, bem como os principais níveis e processos relacionado ao tema.

Analisar e escolher o teste mais adequado para ser realizado conforme necessidades e especificidades do software.

Conhecer e ser capaz de aplicar as principais técnicas de teses, como funcional e estrutural.

Avaliar e ser capaz de realizar processos básicos de manutenção de software.

Bibliografia Básica:

Canadian Journal of Electrical and Computer Engineering.ISSN0840-8688
GONÇALVES, Priscila de Fátima. Testes de software e gerência de configuração. Porto Alegre: SAGAH, 2019.
IEEE Transactions on Software Engineering
International Journal of Software Engineering and Knowledge Engineering
Maschietto, Luís Gustavo. Processos de Desenvolvimento de Software. Porto Alegre :

SAGAH, 2020.

Morais, Izabelly Soares de. Engenharia de software. Porto Alegre : SAGAH, 2017.

Bibliografia Complementar:

Computer Supported Cooperative Work

Cordelli, Rosa Lantmann Fundamentos de software: desempenho de sistemas computacionais. São Paulo : Érica, 2014.

Delamaro, Marcio. Introdução ao teste de software. 2. ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2016.

Empirical Software Engineering

Frontiers of Computer Science

Vincenzi, Auri Marcelo Rizzo. Automatização de teste de software com ferramentas de software livre. Rio de Janeiro: Elsevier, 2018.

Nome da Disciplina: DESENVOLVIMENTO DE E-COMMERCE COM CMS

Ementa:

Desenvolvimento de e-commerce com PrestaShop

Desenvolvimento de e-commerce com WordPress

Desenvolvimento de e-commerce com Joomla

Desenvolvimento de e-commerce com Magento

Competência:

Conhecer e saber utilizar o PrestaShop para desenvolver soluções para e-commerce.

Conhecer e saber utilizar o WordPress para desenvolver soluções para e-commerce.

Conhecer e saber utilizar o Joomla para desenvolver soluções para e-commerce.

Conhecer e saber utilizar o Magento para desenvolver soluções para e-commerce.

Bibliografia Básica:

Inside Washington Publishers' Inside CMS

International Journal of Advanced Computer Research

Journal of the Association for Information Science and Technology

McCOLLIN, Rachel; ALLBUT, Jonny. WordPress : Pushing the Limits. New York: John

Wiley & Sons, Incorporated, 2013.

SHARMA, Vivek; SHARMA, Rajiv. Desenvolvendo Sites de E-Commerce: como criar um eficaz e lucrativo site de e-commerce, passo a passo. São Paulo: Makron Books, 2001.

WILLIAMS, Brad; DAMSTRA, David. Professional WordPress : Design and Development. Somerset: John Wiley & Sons, Incorporated, 2015

Bibliografia Complementar:

CANAVAN, Tom. CMS Security Handbook : The Comprehensive Guide for WordPress, Joomla, Drupal, and Plone. Hoboken: John Wiley & Sons, Incorporated, 2011

Computing in Science & Engineering

GOLDSTEIN, Samuel. CMS Made Simple Development Cookbook. Olton: Packt Publishing, Limited, 2011.

Journal of Algorithms & Computational Technology

Journal of the Association for Information Science and Technology

SHARMA, Vivek. Desenvolvendo sites de e-commerce. São Paulo: Makron Books, 2001

Nome da Disciplina: OPTATIVA II

Nome da Disciplina: DESENVOLVIMENTO MOBILE

Ementa:

INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO MOBILE

COMPONENTES BÁSICOS DO ANDROID

ARMAZENAMENTO DE DADOS E WEB SERVICE PARA ANDROID

RECURSOS PARA DESENVOLVIMENTO MOBILE

Competência:

Conhecer e ser capaz de utilizar metodologias relacionadas ao desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis para os diferentes ambientes e com os diversos recursos disponíveis.

Conhecer e entender os componentes básicos para desenvolvimento Android.

Conhecer e compreender os recursos e serviços web e armazenamento de dados.

Saber aplicar recursos multimídia, GPS e sensores para desenvolvimento mobile.

Bibliografia Básica:

CAMDEN, R.; MATTHEWS, A. JQuery Mobile Web Development Essentials - Third Edition. Birmingham, UK: Packt Publishing, 2016.
JOHNSON, P. F. Xamarin Mobile Application Development for IOS. Birmingham: Packt Publishing, 2013
Journal of Emerging Technologies in Web Intelligence ISSN 17980461
Journal of software ISSN 1796217X
Mobile Networks & Applications ISSN 1383469X
Saleh, Hazem. JavaScript Mobile Application Development. Olton Birmingham: Packt Publishing, Limited, 2014.

Bibliografia Complementar:

Algorithms ISSN 19994893
BLACK, R. Mobile Testing?: An ASTQB-BCS Foundation Guide. Swindon, United Kingdom: BCS, The Chartered Institute for IT, 2018.
Computational Optimization & Applications ISSN 9266003
HOLGATE, C. LiveCode Mobile Development Beginner's Guide?: Create Fun-filled, Rich Apps for Androids and IOS with LiveCode. Birmingham: Packt Publishing, 2012
International Journal of Interactive Mobile Technologies ISSN 18657923
LAVIERI, E. D. LiveCode Mobile Development Hotshot?: Create Your Own Exciting Applications with 10 Fantastic Projects. Birmingham, UK: Packt Publishing, 2013

OPTATIVAS

Nome da Disciplina: BANKING

Ementa:

Sistema Financeiro, exercício profissional e análise do perfil do investidor

Princípios de economia, finanças e investimentos

Fundos de investimentos, instrumentos de renda fixa e variável e previdência complementar

Uso intensivo de tecnologia e produtos inovadores no mercado financeiro e de capitais

Competência:

Conhecer o Sistema Financeiro Nacional, bem como sua regulação. Conhecer a atuação do profissional em instituições financeiras, agindo na identificação do perfil do investidor e dos melhores produtos financeiros para cada cliente, de forma ética.

Conhecer princípios de economia, finanças e investimentos relacionados ao mercado financeiro e de capitais.

Conhecer os tipos de: Fundos de Investimentos, instrumentos de renda fixa e variável e previdência complementar.

Conhecer o uso intensivo de tecnologia e produtos inovadores existentes no mercado financeiro e de capitais.

Bibliografia Básica:

ABA Trust & Investments.ISSN1098-3759

ASSAF NETO, Alexandre. Mercado Financeiro: exercícios e prática. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2019.

EPN: European Pensions & Investments News.ISSN1462-7973

HASTINGS, David F. Banking: gestão de ativos, passivos e resultados em Instituições Financeiras. São Paulo: Saraiva, 2006

OLIVEIRA FILHO, Bolivar Godinho de. Gestão de Fundos de Investimentos. São Paulo: Saint Paul Publishing (Brazil), 2019.

Pharma Investments, Ventures & Law Weekly.ISSN1551-5540

Bibliografia Complementar:

BRUNI, Adriano Leal. Série Desvendando as Finanças: As decisões de investimentos. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2017

Journal of Alternative Investments, The.ISSN1520-3255

Journal of Taxation of Investments.ISSN0747-9115

MILLON, C.M.; A., A.J.T.; JOHN, N. Finanças. Porto Alegre: Grupo A, 2013.

Pensions & Investments.ISSN1050-4974

PINHEIRO, Juliano Lima. Mercado de capitais. 9. ed. São Paulo: Atlas, 2019.

Nome da Disciplina: DESENVOLVIMENTO EM JAVASCRIPT

Ementa:

Ambiente de desenvolvimento para estrutura básica em JavaScript

Funções e Arrays com JavaScript

POO com JavaScript

Integração de Banco de dados e JavaScript

Competência:

Conhecer a estrutura básica da linguagem JavaScript.

Compreender a utilização das funções e arrays com a linguagem JavaScript

Compreender a utilização das técnicas de programação orientada a objetos com a linguagem JavaScript

Integrar o banco de dados MongoDB com o JavaScript

Bibliografia Básica:

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.

FREITAS, Pedro Henrique Chagas... [et al.]. Programação Back End III. Porto Alegre: SAGAH, 2021.

IEEE Transactions on Software Engineering ISSN 1939-3520?

International Journal of Information Management ISSN 1873-4707

OLIVEIRA, Cláudio Luís Vieira; ZANETTI, Humberto Augusto Piovesana. JavaScript descomplicado : programação para a Web, IOT e dispositivos móveis. São Paulo: Érica, 2020.

Software: Practice & Experience ISSN 1097-024X?

Bibliografia Complementar:

Advances in Multimedia ISSN 1687-5699?

FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

Gepros: Gestão da Produção, Operações e Sistemas ISSN 1984-2430?

Revista Ibérica de Sistemas e Tecnologias de Informação? ISSN 1646-9895

SALEH, H. JavaScript Mobile Application Development. Birmingham, U.K.: Packt Publishing, 2014.

SCHILD, Herbert. Java para iniciantes: crie, compile e execute programas Java rapidamente. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015.

Nome da Disciplina: GESTÃO DE PESSOAS

Ementa:

INTRODUÇÃO À GESTÃO DE PESSOAS: COMEÇANDO A ENTENDER DE PESSOAS

PLANO DE RECRUTAMENTO E SELEÇÃO

PROGRAMA DE INTEGRAÇÃO

PESQUISA DE CLIMA ORGANIZACIONAL (PCO)

Competência:

Conhecer técnicas para recrutamento e seleção de pessoas

Conhecer técnicas para elaboração de pesquisa de clima organizacional

Bibliografia Básica:

AVONA, Marcia Eloisa. Gestão de pessoas. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional, 2015.

FIDELIS, Gilson José. Gestão de pessoas: rotinas trabalhistas e dinâmicas do departamento pessoal. 5.ed. São Paulo: Saraiva, 2018.

Gestao & Planejamento.ISSN1516-9103

Revista de Administração Contemporânea.ISSN1415-6555

Revista Eletrônica de Gestão Organizacional.ISSN1679-1827

RIBEIRO, Antônio de Lima. Gestão de pessoas. 3.ed. São Paulo: Saraiva, 2019

Bibliografia Complementar:

Administração: Ensino e Pesquisa ISSN2177-6083

BARBIERI, Ugo Franco. Gestão de pessoas nas organizações e sua relação como a governança. São Paulo: Atlas, 2015

DUTRA, Joel Dutra. Gestão de pessoas: modelos, processo, tendências e perspectivas. 2.ed. São Paulo: Atlas, 2009

DUTRA, Joel Souza; DUTRA, Tatiana Almendra; DUTRA, Gabriela Almendra. Gestão de pessoas: realidade atual e desafios futuros. São Paulo: Atlas, 2017.

Revista Pensamento Contemporâneo em Administração.ISSN1982-2596

Teoria e Prática em Administração.ISSN2238-104X

Nome da Disciplina: GESTÃO DE PROJETOS**Ementa:**

Gerenciamento de escopo, tempo, custo e riscos em projetos

Gerenciamento de Qualidade, Recursos Humanos e Comunicação em Projetos

Metodologias de Gestão de Projetos

Conceitos Gerais sobre Gestão de Projetos

Competência:

Conhecer a estrutura de um projeto para aplicar técnicas de gerenciamento do escopo, tempo, custos e riscos em projetos.

Conhecer diferentes áreas da gestão de um projeto para aplicar técnicas de gerenciamento da qualidade, de gestão de pessoas e equipe e comunicação do projeto.

Conhecer e compreender diferentes metodologias aplicadas a Gestão de Projeto.

Bibliografia Básica:

CARVALHO, Marly Monteiro de; RABECHINI JÚNIOR, Roque. Fundamentos em gestão de projetos: construindo competências para gerenciar projetos. 5. ed. São Paulo : Atlas, 2021.

Díkaion

GIL, Antonio Carlos. Como elaborar projetos de pesquisa. 7.ed. São Paulo: Atlas, 2022. International Journal of Managing Projects in Business

The Journal of Management Development

XAVIER, Carlos Magno da Silva. Gerenciamento de Projetos: como definir e controlar o escopo do projeto. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 2018.

Bibliografia Complementar:

Boletim Revista dos Tribunais Online

BRANCO, Renato Henrique Ferreira; LEITE, Dinah Eluze Sales; VINHA JUNIOR, Rubens. Gestão colaborativa de projetos: a combinação de design thinking e ferramentas práticas para gerenciar seus projetos. São Paulo: Saraiva, 2016.

Em Questão

KEELING, Ralph; BRANCO, Renato Henrique Ferreira. Gestão de projetos. 4.ed. São Paulo: Saraiva Educação, 2019.

MENEZES, Luís César de Moura. Gestão de Projetos: com abordagem dos métodos ágeis e híbridos. 4. ed. São Paulo: Atlas, 2018.

Revista de Direito Brasileira

Nome da Disciplina: GESTÃO DO CONHECIMENTO

Ementa:

FUNDAMENTOS SOBRE O CONHECIMENTO

GESTÃO DO CONHECIMENTO

IMPLANTAÇÃO DA GESTÃO DO CONHECIMENTO

VALOR ORGANIZACIONAL

Competência:

Conhecer e compreender os conceitos básicos acerca de gestão do conhecimento e a sua relação no contexto organizacional.

Conhecer e compreender as técnicas utilizadas para se fazer a gestão do conhecimento dentro de uma organização.

Conhecer e compreender os modelos de implantação da gestão do conhecimento dentro de uma organização.

Conhecer o conceito de Gestão do Conhecimento e sua importância para a gestão e as estratégias das empresas que valorizam o Capital Humano.

Bibliografia Básica:

ALVARENGA NETO, Rivadávia Correa de. Gestão do conhecimento em organizações: proposta de um mapeamento conceitual integrativo. São Paulo: Saraiva, 2012.

DE SORDI, José Osvaldo; MEIRELES, Manuel. Administração de sistemas de Informação. 2. ed. São Paulo: Saraiva, 2019.

Electronic Journal of Knowledge Management. ISSN1479-4411

European Conference on Knowledge Management. ISSN2048-8963

Global Knowledge, Memory and Communication. ISSN2514-9342

OZAKI, Yaeko; AVONA, Marcia Eloisa. Gestão do conhecimento. Londrina : Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2016.

Bibliografia Complementar:

FAYARD, Pierre. O inovador modelo japonês de gestão do conhecimento. Porto Alegre: Bookman, 2009

International Journal of Innovation ISSN 2318-9975?

International Journal of Knowledge Content Development & Technology.ISSN2234-0068

International Journal of Knowledge Management and Practices.ISSN2320-7523

ROSINI, Alessandro Marco; PALMASIANO, Angelo. Administração de sistemas de informação e a gestão do conhecimento. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012.

TAKEUCHI, Hirotaka ; NONAKA, Ikujiro. Gestão do conhecimento. Porto Alegre : Bookman, 2008

Nome da Disciplina: LIBRAS - LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS**Ementa:**

FUNDAMENTOS HISTÓRICOS E CONCEITUAIS DA EDUCAÇÃO DE SURDOS

O SURDO NA ESCOLA

ASPECTOS LINGUÍSTICOS E CULTURAIS DA LIBRAS

ASPECTOS GRAMATICAIS DA LIBRAS

Competência:

Conhecer os fundamentos e a língua que possibilita o ensino-aprendizagem de surdos.

Conhecer e compreender os modelos de educação para surdos dentro do contexto escolar.

Compreender os aspectos linguísticos, morfológicos e culturais relacionados a utilização da comunicação por libras.

Compreender os aspectos gramaticais relacionados a utilização da comunicação por libras.

Bibliografia Básica:

Alfa : Revista de Linguística

CORREIA, Ygor; CRUZ, Carina Rebello (orgs.). Língua brasileira de sinais e tecnologias

digitais. Porto Alegre: Penso, 2019.
Journal of Language and Social Psychology
Journal of Research in Special Educational Needs
KUMADA, Kate Mamhy Oliveira. Libras: Língua brasileira de sinais. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2017.
SILVA, Rafael Dias (org.). Língua brasileira de sinais: Libras. São Paulo: Pearson Educacion do Brasil, 2016.

Bibliografia Complementar:

BARROS, Mariângela Estelita. ELiS: Sistema Brasileiro de Escrita das Línguas de Sinais. Porto Alegre: Penso, 2015
CHOI, Daniel ...[et al]. Libras: conhecimento além dos sinais. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.
Medical Humanities
Preventing School Failure
QUADROS, Ronice de; KARNOPP, Becker. Língua de Sinais Brasileira: estudos lingüísticos. Porto Alegre: Artmed, 2011
The Journal of Special Education and Rehabilitation

Nome da Disciplina: PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO

Ementa:

ESTRATÉGIA EMPRESARIAL

ANÁLISE E DIAGNÓSTICO DO AMBIENTE E OBJETIVOS ORGANIZACIONAIS

FORMULAÇÃO DA ESTRÁTÉGIA E POSICIONAMENTO

IMPLEMENTAÇÃO E CONTROLE DO PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO

Competência:

Conhecer os aspectos da estratégia empresarial e da análise e diagnóstico do planejamento estratégico.

Conhecer as técnicas para formulação de estratégias e para implementação e controle do planejamento estratégico.

Conhecer as técnicas para formulação de estratégias e para implementação e controle do planejamento estratégico.

Bibliografia Básica:

ISE ISSN 2471-9579

Management Services ISSN 0307-6768?

MORAIS, Felipe. Planejamento estratégico digital. 2. ed. São Paulo: Saraiva, 2018.

NEIS, Dyogo; PEREIRA, Maurício Fernandes. Planejamento estratégico: a contribuição da estrutura organizacional para o processo de implementação da estratégia. vol. 4. São Paulo, Atlas: 2015.

PINTO, Luiz Fernando Gomes. Planejamento estratégico. Londrina: Editora e Distribuidora Educacional, 2016

REGE. Revista de Gestão ISSN: 2177-8736?

Bibliografia Complementar:

Brazilian Journal of Management / Revista de Administração da UFSM.ISSN1983-4659

British Journal of Management.ISSN1045-3172

COUTINHO, Heitor. Da estratégia ágil aos resultados: uma combinação de abordagens adaptativas, mudanças dialógicas e gestão avançada de projetos. São Paulo: Saraiva, 2019.

CRUZ, Tadeu. Manual de planejamento estratégico: ferramentas para desenvolver, executar e aplicar. São Paulo: Atlas, 2017

FERREIRA, Patrícia Carla. Planejamento estratégico. Curitiba: Contentus, 2020

Gepros: Gestão da Produção, Operações e Sistemas ISSN 1984-2430?

Nome da Disciplina: SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO E DE REDES

Ementa:

FUNDAMENTOS DE SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO

SEGURANÇA DE REDES DE COMPUTADORES

CRIPTOGRAFIA

PROCESSOS E POLÍTICAS DE SEGURANÇA

Competência:

Conhecer e compreender os princípios de segurança da informação e de redes de computadores

Bibliografia Básica:

EURASIP Journal on Information Security

GALVÃO, Michele da Costa. Fundamentos em segurança da informação. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2015

Information & Security

Information and Computer Security

KOLBE JUNIOR, Sistemas de segurança da informação na era do conhecimento.

Cutitiba: Intersaberes, 2017

MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Segurança da informação: princípios e controle de ameaças. São Paulo: Érica, 2014

Bibliografia Complementar:

ARAUJO, Sandro de. Ferramentas de hackers: exploração de vulnerabilidade. Curitiba: Intersaberes, 2020

GOODRICH, Michael T; TAMASSIA, Roberto. Introdução a segurança de computadores. Porto Alegre: Bookman, 2013

International Journal of Communication Networks and Information Security

International Journal of Computer Network and Information Security

International Journal of Information Security

KUROSE, James F. Redes de computadores e a internet: uma abordagem top-down. 3. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2006